**Cas n°1.1**

**Nom :** Consulter le catalogue (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** Tout individu se connectant au site doit pouvoir connaître les offres du groupe OC Pizza  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Aucune  
**Démarrage :** L’utilisateur a demandé la page affichant le catalogue

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. *L’utilisateur* sélectionne l’un des points de vente proposés
2. **Le système** enregistre ce choix pour la session et se connecte au point de vente
3. **Le système** récupère l’inventaire des stocks
4. **Le système** recherche les produits pouvant être réalisé avec les stocks restants
5. **Le système** affichele nom, le prix et les ingrédients de chaque produit trouvé

**Les scénarios alternatifs :**

1a. *L’utilisateur* est un vendeur en point de vente. **Le système** sélectionne automatiquement le point de vente auquel le terminal est rattaché.  
1b. *L’utilisateur* décide de quitter la page

**Les scénarios d’exception :**

2. Les stocks sont indisponibles. **Le système** affiche alors une page d’excuse et abandonne le processus. (Arrêt du cas d’utilisation)  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : à l’étape 1 sur décision d l’utilisateur ; à l’étape 5, après l’exécution de la dernière action du système.  
Scénario d’exception : à l’étape 2, lorsque les stocks sont détectés indisponibles

**Post-conditions :** Le catalogue est affiché, et la fonctionnalité de constitution du panier est prête à être utilisée.

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

Le catalogue s’affichera sur plusieurs pages si le nombre de pizzas dépasse une certaine limite. Si le catalogue est affiché dans le cadre d’une création/modification de commande (cas 1.2), il faut pouvoir ajouter les pizzas affichées au panier sans changer de page, afin de fluidifier la navigation.

**Performance attendue**

Afin de ne pas décourager d’éventuels clients, il est nécessaire d’afficher la page le plus rapidement possible. La première page du catalogue doit se charger en moins de cinq secondes.

**Problèmes non résolus**

Toutes les informations utiles à la description de la pizza sont elles affichées sur le catalogue ? Ou faut-il, pour chaque pizza, créer un lien vers une page de détail décrivant précisément la pizza sélectionnée depuis le catalogue ?

Le catalogue est-il suffisamment volumineux pour nécessiter la création d’options de tri / filtre (prix, type d’ingrédients, catégorie de pizzas…) à l’usage du client ?

Faut-il afficher une image pour chaque pizza proposée ? La disposition de la page, et donc le nombre de pizzas affichées simultanément sur une même page, s’en retrouveraient changés.

**Cas n°1.2**

**Nom :** Passer commande (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir indiquer au système les articles qu’il souhaite acheter  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** L’utilisateur est sur la page du catalogue  
**Démarrage :** L’utilisateur choisit de créer une nouvelle commande ou de modifier une commande existante

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** crée un objet « Commande » constitué d’un panier, d’un bloc d’informations de livraison, et d’un statut
2. **Le système** effectue une série d’actions propres à spécialisation
3. **Le système** valide définitivement la commande et l’ajoute à la liste des commandes à préparer de la gestion interne

**Les scénarios d’exception :**  
2. Le processus est abandonné avant d’être validé. L’objet Commande est détruit (Arrêt du cas d’utilisation)  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). **Le système** efface les données enregistrées jusqu’ici et abandonne le processus. (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : à l’étape 2, après affichage du récapitulatif de l’opération  
Scénario alternatif : à l’étape 2a, après avoir fait appel au point d’extension  
Scénario d’exception : aux étapes 1 ou 2, lorsque le processus est abandonné durant un cas d’utilisation interne

**Post-conditions :** Une nouvelle commande apparaît dans la gestion interne. Elle contient les pizzas à réaliser et les informations concernant sa livraison.

**Spécialisations :** Cas 1.2a « Création d’une nouvelle commande » et Cas 1.2b « Modification d’une commande existante »

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

Le processus ne doit pas excéder trois pages.Les informations de l’objet Commande en cours de traitement doivent pouvoir être retrouvées sur chaque page, au même endroit (probablement dans un encart latéral).

**Problèmes non résolus**

Dans quelle mesure doit-on conserver les informations saisies par l’acheteur pour accélérer d’éventuelles commandes futures ? Cf la création d’un compte client, discutée plus tôt dans ce document.

**Cas n°1.2a**

***Spécialisation du cas 1.2 « Passer commande »***

**Nom :** Création d’une nouvelle commande (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir passer commande depuis le site   
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Aucune  
**Démarrage :** L’utilisateur a demandé à passer une nouvelle commande

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** crée un objet « Commande » constitué d’un panier, d’un bloc d’informations de livraison, et d’un statut
2. **Le système** fait appel au cas d’utilisation 1.3 « Constituer un panier »
3. **Le système** fait appel au cas d’utilisation interne 1.4 « Saisir les infos pour la livraison »
4. **Le système** affiche une page récapitulant les informations de l’objet Commande
5. *L’utilisateur* valide sa commande
6. **Le système** valide définitivement la commande et l’ajoute à la liste des commandes à préparer de la gestion interne

**Les scénarios alternatifs :**

3a. *L’utilisateur* a sélectionné le mode de paiement immédiat lors du cas 1.4. Point d’extension « Paiement » avant de procéder à l’étape 3  
5a. *L’utilisateur* choisit de modifier le panier (retour à l’étape 1)  
5b. *L’utilisateur* choisir de modifier les infos pour la livraison (retour à l’étape 2)  
5c. *L’utilisateur* décide d’abandonner le processus et quitte la page

**Les scénarios d’exception :**  
2, 3. Une exception durant l’un des cas d’utilisation interne entraîne l’abandon du processus (Arrêt du cas d’utilisation)  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). **Le système** abandonne le processus (arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :**Scénario nominal : à l’étape 45 après validation  
Scénario alternatif : à l’étape 5c, après abandon  
Scénario d’exception : aux étapes 2 ou 3, lorsque le processus est abandonné durant un cas d’utilisation interne

**Post-conditions :** Une nouvelle commande apparaît dans la gestion interne. Elle contient les pizzas à réaliser et les informations concernant sa livraison.

**Points d’extension :** A l’étape 3a, point d’extension « Paiement »

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

Les boutons permettant le démarrage de la prise de commande pourraient se trouver près de chaque pizza du catalogue. Quand l’utilisateur démarre la commande, la pizza liée au bouton de démarrage serait alors immédiatement ajoutée au panier lors du cas 1.3

**Problèmes non résolus**

En cas d’incident, doit-on conserver l’objet Commande en cours de création pour que le client puisse le retrouver instantanément à son retour ? Si oui, combien de temps ?

**Cas n°1.2b**

***Spécialisation du cas 1.2 « Passer commande »***

**Nom :** Modification d’une commande existante (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir modifier le contenu d’une commande précédemment passée  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** L’utilisateur a préalablement passé une commande n’ayant pas encore été préparée  
**Démarrage :** L’utilisateur demande la page de modification de commande durant le cas 1.2

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** crée un objet « Commande » constitué d’un panier, d’un bloc d’informations de livraison, et d’un statut
2. **Le système** affiche la page de modification de commande
3. *L’utilisateur* saisit le numéro de la commande à modifier dans le champ prévu à cet effet
4. **Le système** affiche les détails de la commande et les copie dans l’objet Commande
5. *L’utilisateur* confirme qu’il souhaite apporter des modifications à la commande
6. **Le système** vérifie que la commande n’est pas en cours de préparation
7. **Le système** retire la commande de la liste des commandes à préparer
8. **Le système** fait appel au cas d’utilisation interne 1.3 « Constituer un panier »
9. **Le système** fait appel au cas d’utilisation interne 1.4 « Saisir les infos pour la livraison »
10. **Le système** affiche une page récapitulant la nouvelle commande
11. *L’utilisateur* valide les modifications apportées
12. **Le système** valide définitivement la commande et l’ajoute à la liste des commandes à préparer de la gestion interne

**Les scénarios alternatifs** :

3, 5. *L’utilisateur* décide de ne pas modifier sa commande et abandonne le processus en quittant la page. L’objet Commande est détruit.  
5. *L’utilisateur* spécifie qu’il souhaite annuler la commande. **Le système** procède aux étapes 5 et 6, crée un bon d’achat si elle a été réglée, puis arrête le cas d’utilisation  
8. La commande avait déjà été réglée. Si l’utilisateur valide un panier de valeur inférieure à celle de la commande initiale, **le système** génère un bon d’achat d’une valeur égale à la différence  
9. *L’utilisateur* a sélectionné le mode de paiement immédiat lors du cas 1.4. Point d’extension « Paiement » avant de procéder à l’étape 9  
11a. *L’utilisateur* choisit de modifier le panier (retour à l’étape 1)  
11b. *L’utilisateur* choisir de modifier les infos pour la livraison (retour à l’étape 2)  
11c. *L’utilisateur* décide d’abandonner le processus et quitte la page

**Les scénarios d’exception :**

3. Le numéro saisi ne correspond pas à une commande en cours. **Le système** affiche un message d’erreur (sans changer de page).6. **Le système** détecte que la commande est déjà en cours de préparation et affiche une page indiquant que la modification n’est plus possible (arrêt du cas d’utilisation)  
8, 9. Une exception durant l’un des cas d’utilisation interne entraîne l’abandon du processus.). **Le système** replace la commande d’origine sans modification dans la liste des commandes à préparer (Arrêt du cas d’utilisation)   
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). **Le système** replace la commande d’origine sans modification dans la liste des commandes à préparer

**Fin :** Scénario nominal : aux étapes 3, 5, 11 sur décision de l’utilisateur   
Scénario d’exception : à l’étape 6, 8, 9 ou 13

**Post-conditions :** La commande se trouve dans la liste des commandes à préparer et affiche des renseignements différents (suivant les modifications apportées) OU la commande a été annulée et est définitivement supprimée de la liste des commandes à préparer.

**Points d’extension :** A l’étape 9a, point d’extension « Paiement »

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

Si l’utilisateur reçoit un bon d’achat et qu’il souhaite régler immédiatement sa commande modifiée, celui-ci doit être automatiquement renseigné lors du règlement (l’utilisateur peut toutefois décider de le conserver pour plus tard et payer intégralement la nouvelle commande)  
Si un bon d’achat est utilisé pour régler un prix total inférieur à sa valeur, la valeur non dépensée doit être conservée pour une utilisation future.

L’utilisateur devrait pouvoir naviguer en un clic des différentes pages de modifications à la page de détail de la commande.

**Problèmes non résolus**

Le mécanisme de bon d’achat dépend de la pratique commerciale du client. Doit-on plutôt rembourser la commande si celle-ci est annulée ?

**Cas n°1.3**

**Nom :** Constituer un panier (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** A partir du catalogue, le futur acheteur doit pouvoir sélectionner les articles qu’il souhaite commander  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Un objet Commande existe et est choisi comme cible au démarrage du cas  
**Démarrage :** Le cas est appelé depuis le cas d’utilisation 1.2 « Passer commande »

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** fait appel au cas d’utilisation interne 1.1 « Consulter le catalogue »
2. *L’utilisateur*sélectionne un article à ajouter au panier
3. **Le système** vérifie auprès des stocks que l’article est toujours disponible
4. **Le système** met à jour les stocks en retirant les ressources utilisées par l’article sélectionné
5. **Le système** ajoute l’article sélectionné au panier de l’objet Commande
6. *L’utilisateur* retire un article sélectionné du panier
7. **Le système** annule le retrait des ressources des stocks
8. **Le système** retire l’article du panier de l’objet Commande
9. *L’utilisateur*valide le panier constitué
10. **Le système** enregistre définitivement le panier constitué dans l’objet Commande

**Les scénarios alternatifs** :   
2, 6. *L’utilisateur* décide de valider le panier (passage à l’étape 9)  
2, 9. *L’utilisateur* décide de retirer un article du panier (passage ou retour à l’étape 6)  
6, 9. *L’utilisateur* décide d’ajouter un article au panier (retour à l’étape 2)  
  
2, 6, 9. *L’utilisateur* décide de retourner à la page précédente.

**Les scénarios d’exception :**

3. L’article n’est plus disponible. **Le système** met à jour la page et notifie l’utilisateur (retour à l’étape 1)  
10. *L’utilisateur* valide un panier vide. **Le système** affiche un message d’erreur (retour à l’étape 1)  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). **Le système** efface les données enregistrées jusqu’ici et abandonne le processus. (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : aux étapes 2, 6 ou 9, sur décision de l’utilisateur ; ou après le point 10

**Post-conditions :** L’objet commande possède un panier mis à jour, *l’utilisateur* a accès à la saisie des infos pour la livraison (cas 1.4)

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

Le scénario nominal doit pouvoir se dérouler sans changer de page.

L’utilisateur devrait pouvoir consulter en un regard la liste des articles dans le panier de la commande en cours (à travers, par exemple, un bloc fixe sur la page se mettant à jour à chaque nouvel ajout).

A partir de ce bloc, l’utilisateur peut retirer des articles précédemment sélectionnés de son panier.

**Performance attendue**

Afin de pouvoir traiter efficacement plusieurs constitutions de panier simultanées, la mise à jour des stocks doit se faire le plus rapidement possible (moins de deux secondes).

**Problèmes non résolus**

Combien de temps le panier doit il être gardé en mémoire ? Doit il être effacé dès que l’utilisateur quitte la page du catalogue ?

**Cas n°1.4**

**Nom :** Saisir les infos pour la livraison (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** Une fois le panier constitué, l’acheteur doit renseigner les informations pratiques nécessaires à la livraison de la commande  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Un objet Commande avec un panier validé existe et est choisi comme cible au démarrage du cas  
**Démarrage :** Le cas est appelé depuis le cas d’utilisation 1.2 « Passer commande »

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** affiche un récapitulatif du panier constitué et un formulaire de saisie
2. *L’utilisateur* remplit le formulaire (adresse de livraison, mode de paiement, contact)
3. *L’utilisateur* valide le formulaire
4. **Le système** vérifie la validité de l’adresse de livraison
5. **Le système** enregistre les informations saisies dans l’objet Commande
6. **Le système** affiche une page de confirmation et transmet le numéro de commande aux coordonnées de contact saisies

**Les scénarios alternatifs** :

2, 3. *L’utilisateur* décide de revenir à la page précédente. Les informations saisies lors des cas d’utilisations précédents sont conservées.  
5. **Le système** redirige *l’utilisateur* vers la page de paiement si le paiement immédiat a été sélectionné dans le formulaire.

**Les scénarios d’exception :**

3. Au moins une information demandée n’est pas renseignée au moment de la validation. **Le système** rejette la validation et notifie l’utilisateur des champs à remplir. (retour à l’étape 2)  
4. L’adresse de livraison saisie se trouve hors du rayon d’action du point de vente. **Le système** refuse le formulaire et affiche un message d’avertissement sans changer de page (retour à l’étape 2)  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). **Le système** efface les données enregistrées jusqu’ici et abandonne le processus. (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : aux étapes 2 ou 3 sur décision de l’utilisateur ; ou après le point 6

**Post-conditions :** La commande est enregistrée dans la gestion interne et est accessible depuis la liste des commandes à préparer. Un numéro de commande est communiqué à l’acheteur. Si ce dernier a indiqué qu’il souhaitait régler immédiatement, le système le redirige sur la page de paiement.

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

Peu d’informations sont à afficher sur cette page. Des descriptions supplémentaires à destination de l’utilisateur peuvent être affichées, afin de l’aider dans les choix à effectuer.

**Cas n°1.5**

*Extension « Paiement » du cas 1.2 « Passer commande »*

**Nom :** Procéder au paiement (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir régler au moment de la prise de commande s’il le souhaite  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Un objet Commande avec un panier et des informations de livraison validées existe pour la session en cours  
**Démarrage :** Au cas d’utilisation 1.2 « Passer commande » au point d’extension « Paiement »

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** affiche un récapitulatif de l’achat
2. *L’utilisateur* choisit un mode de règlement
3. **Le système** effectue les opérations propres à la spécialisation
4. **Le système** enregistre le paiement
5. **Le système** met à jour le statut de l’objet Commande en indiquant que le règlement a été effectué
6. **Le système** affiche une confirmation de la transaction et envoie le récapitulatif à l’adresse de contact enregistrée dans l’objet Commande

**Les scénarios alternatifs** :

2, 4, 5. *L’utilisateur* décide de revenir à la page précédente. Les informations saisies lors des cas d’utilisations précédents sont conservées.  
2a. *L’utilisateur* décide d’utiliser un bon d’achat lors du paiement et renseigne le code du bon d’achat dans le champ prévu à cet effet avant de le faire vérifier  
 6a. Si le code correspond à un bon d’achat valide, celui-ci est mis à jour en indiquant la valeur qu’il a permis de payer

**Les scénarios d’exception :**

2a. Le code ne correspond à aucun bon d’achat valide. **Le système** affiche un message d’erreur sans changer de page (retour à l’étape 2)  
3. Une erreur survient lors de la transaction. **Le système** annule l’opération, affiche une page d’erreur, et transmet un récapitulatif à l’adresse de contact spécifiée lors du cas n °1.4. **Le système** met à jour le statut de l’objet Commande en indiquant que le règlement s’effectuera à la livraison. (Arrêt du cas d’utilisation)  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). **Le système** à jour le statut de l’objet Commande en indiquant que le règlement s’effectuera à la livraison. (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal à l’étape 2 sur décision de l’utilisateur, ou après le point 3  
Scénario d’exception : à l’étape 3, si le paiement échoue

**Post-conditions :** Le statut de l’objet Commande indique que le règlement a été effectué

**Spécialisations** : Cas 1.5a « Payer par CB », Cas 1.5b « Payer par API » et Cas 1.5c « Payer par espèces ou chèque »

**COMPLEMENTS**

**Ergonomie**

L’ergonomie est à penser côté vendeur en point de vente. L’interaction avec le logiciel doit être la plus simple et intuitive possible, afin de ne pas gêner l’interaction physique avec le client.

Les trois spécialisations devraient être contenues dans la même page, sous forme de trois paragraphes déroulants (étendre l’un réduit les autres)

**Problèmes non résolus**

Quelles API inclure ?

Comment s’assurer que le code de bon d’achat ne puisse pas être aléatoirement saisi ?

**Cas n°1.5a**

*Spécialisation du cas 1.5 «*Procéder au paiement *»*

**Nom :** Payer par CB (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir régler avec une carte bancaire  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Un objet Commande avec un panier et des informations de livraison validées existe pour la session en cours  
**Démarrage :** L’utilisateur a demandé à régler par CB

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** affiche un récapitulatif de l’achat
2. *L’utilisateur* laisse le client renseigner ses informations bancaires
3. **Le système** contacte l’acteur secondaire Système bancaire pour valider le paiement
4. **Le système** enregistre le paiement
5. **Le système** met à jour le statut de l’objet Commande en indiquant que le règlement a été effectué
6. **Le système** affiche une confirmation de la transaction et envoie le récapitulatif à l’adresse de contact enregistrée dans l’objet Commande

**Les scénarios alternatifs** :

2, 4, 5. *L’utilisateur* décide de revenir à la page précédente. Les informations saisies lors des cas d’utilisations précédents sont conservées.  
2a. *L’utilisateur* décide d’utiliser un bon d’achat lors du paiement et renseigne le code du bon d’achat dans le champ prévu à cet effet avant de le faire vérifier  
 6a. Si le code correspond à un bon d’achat valide, celui-ci est mis à jour en indiquant la valeur qu’il a permis de payer

**Les scénarios d’exception :**

2a. Le code ne correspond à aucun bon d’achat valide. **Le système** affiche un message d’erreur sans changer de page (retour à l’étape 2)  
2b. Les informations bancaires saisies sont incorrectes. **Le système** notifie l’utilisateur sans changer de page (retour à l’étape 1)  
3. Une erreur survient lors de la transaction. **Le système** annule l’opération et affiche une page d’erreur invitant l’utilisateur à recommencer ou contacter un responsable (Arrêt du cas d’utilisation)  
\*. Un problème majeur intervient durant le cas d’utilisation, rendant le paiement impossible. *L’utilisateur* place la commande en statut « Incident ». **Le système** notifie alors un responsable du problème pour intervention manuelle.  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : à l’étape 2 sur décision de l’utilisateur, ou après le point 6  
Scénario d’exception : à l’étape 3, si le paiement échoue

**Post-conditions :** Le statut de l’objet Commande indique que le règlement a été effectué. La transaction bancaire a été effectuée

**Cas n°1.5b**

*Spécialisation du cas 1.5 «*Procéder au paiement *»*

**Nom :** Payer par API (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir régler avec une carte bancaire  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** Un objet Commande avec un panier et des informations de livraison validées existe pour la session en cours  
**Démarrage :** L’utilisateur a demandé à régler par API

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** affiche un récapitulatif de l’achat
2. **Le système** redirige *l’utilisateur* vers l’API pour y gérer le règlement
3. **Le système** récupère les données auprès de l’API après le règlement et valide ce dernier
4. **Le système** enregistre le paiement
5. **Le système** met à jour le statut de l’objet Commande en indiquant que le règlement a été effectué
6. **Le système** affiche une confirmation de la transaction et envoie le récapitulatif à l’adresse de contact enregistrée dans l’objet Commande

**Les scénarios alternatifs** :

2, 4, 5. *L’utilisateur* décide de revenir à la page précédente. Les informations saisies lors des cas d’utilisations précédents sont conservées.  
2a. *L’utilisateur* décide d’utiliser un bon d’achat lors du paiement et renseigne le code du bon d’achat dans le champ prévu à cet effet avant de le faire vérifier  
 6a. Si le code correspond à un bon d’achat valide, celui-ci est mis à jour en indiquant la valeur qu’il a permis de payer

**Les scénarios d’exception :**

2a. Le code ne correspond à aucun bon d’achat valide. **Le système** affiche un message d’erreur sans changer de page (retour à l’étape 2)   
3. Incident lors de l’utilisation de l’API. **Le système** annule l’opération et affiche une page d’erreur invitant l’utilisateur à recommencer ou contacter un responsable (Arrêt du cas d’utilisation)  
\*. Un problème majeur intervient durant le cas d’utilisation, rendant le paiement impossible. *L’utilisateur* place la commande en statut « Incident ». **Le système** notifie alors un responsable du problème pour intervention manuelle.  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : à l’étape 2 sur décision de l’utilisateur, ou après le point 6  
Scénario d’exception : à l’étape 3, si le paiement échoue

**Post-conditions :** Le statut de l’objet Commande indique que le règlement a été effectué. La transaction a été enregistrée.

**Cas n°1.5c**

*Spécialisation du cas 1.5 «*Procéder au paiement *»*

**Nom :** Payer par espèces ou chèque (package « Gestion des achats »)  
**Acteur(s) :** Acheteur (client ou vendeur)  
**Description :** L’acheteur doit pouvoir régler avec une carte bancaire  
**Auteur :** Victor Sorba  
**Date(s) :** 02/05/2019 (seconde rédaction)

**Pré-conditions :** L’acheteur-client se trouve dans un point de vente et est en contact avec l’acheteur-vendeur  
**Démarrage :** L’acheteur a choisi de régler par espèces ou chèque durant le cas 1.5

**DESCRIPTION**

**Le scénario nominal :**

1. **Le système** affiche un récapitulatif de l’achat
2. *L’utilisateur* spécifie la somme requise, la récupère auprès du client et valide le paiement
3. **Le système** enregistre le paiement
4. **Le système** met à jour le statut de l’objet Commande en indiquant que le règlement a été effectué
5. **Le système** affiche une confirmation de la transaction et envoie le récapitulatif à l’adresse de contact enregistrée dans l’objet Commande

**Les scénarios alternatifs** :

2, 4, 5. *L’utilisateur* décide de revenir à la page précédente. Les informations saisies lors des cas d’utilisations précédents sont conservées.  
2a. *L’utilisateur* décide d’utiliser un bon d’achat lors du paiement et renseigne le code du bon d’achat dans le champ prévu à cet effet avant de le faire vérifier  
 6a. Si le code correspond à un bon d’achat valide, celui-ci est mis à jour en indiquant la valeur qu’il a permis de payer

**Les scénarios d’exception :**

2a. Le code ne correspond à aucun bon d’achat valide. **Le système** affiche un message d’erreur sans changer de page (retour à l’étape 2)   
\*. Un problème majeur intervient durant le cas d’utilisation, rendant le paiement impossible. *L’utilisateur* place la commande en statut « Incident ». **Le système** notifie alors un responsable du problème pour intervention manuelle.  
\*. *L’utilisateur* ferme la page durant le cas d’utilisation (volontairement ou accidentellement). (Arrêt du cas d’utilisation)

**Fin :** Scénario nominal : à l’étape 2 sur décision de l’utilisateur, ou après le point 5

**Post-conditions :** Le statut de l’objet Commande indique que le règlement a été effectué.Les espèces ou le chèque se trouvent dans la trésorerie du point de vente